キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	商人	**運命**	復讐者/死	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	0	0	13	43 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	44
MP	29
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	4	10	18	0	3	6	0
アーツ		8							
その他									
総計(1)		45 %	11	10 %	18 %	0	3 %	6	2
総計(2)		44 %	4	10 %	18 %	0	3 %	6	2
総計(両)		45 %	11	10 %	18 %	0	3 %	6	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ソード・エンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							