キャラクター名: 春日 恭二

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0	1		2
精神	0	0	0	8		8
社会	2	0	0			2

HP	70
行動値	7
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ﾊﾟﾜｰｱｼｽﾄｱｰﾏｰ(緑本P191)		25	-10	-5	[肉体]判定D+2、攻撃力+5、ｼｰﾝ終了後装備解除

合計装甲：	25	合計回避：	-10

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
渇きの主	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果：	白兵,装甲無視,HP[Lv*4]							
吸収	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	被ﾀﾞﾒした対象の判定D-Lv個							
オールレンジ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	判定D+Lv個							
イージスの盾	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+Lv個							
獣の力	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃+[Lv*2]							
破壊の爪	4	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果：	素手変更,攻撃+[Lv+8]ｶﾞｰﾄﾞ値1							
ハンティングスタイル	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動,ｴﾝｹﾞｰｼﾞ無視,ｼｰﾝLv回							
瞬間退場	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ退場,ｼﾅﾘｵLv回							
蘇生復活	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘不能,死亡をHP+1で復活,ｼﾅﾘｵ1回							
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	MHP+Lv*30							
	★							
効果：								
効果：								

(侵食100) 装甲：25　行動-5
ﾏｲﾅｰ:<破壊の爪>Lv5、<ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ>Lv3
素手変更,攻撃+13 ｶﾞｰﾄﾞ値1、戦闘移動,ｴﾝｹﾞｰｼﾞ無視,ｼｰﾝLv回

ﾒｼﾞｬｰ:<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv3、<渇きの主>Lv5、<吸収>Lv2、<ｵｰﾙﾚﾝｼﾞ>Lv2、<獣の力>Lv5、ﾊﾟﾜｰｱｼｽﾄｱｰﾏｰ
C値7、装甲無視,被ﾀﾞﾒ時HP+20回復、被ﾀﾞﾒした対象の判定D-2個、判定D+2個、攻撃+10、[肉体]判定D+2,攻撃力+5
13dx7+1
(ﾀﾞﾒ/10+1)d10+28

ｶﾞｰﾄﾞ:<ｲｰｼﾞｽの盾>Lv3
1+3D