

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	8才
種族	フェイ：スプライト			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	21	9	18	10	12
ボーナス	3	2	7	3	6	3	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	7	5	7	4	5

HP	56
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ S3	至近		3	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ハット S1					1			
胸部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	7	0	4	14	8
スキル	フォースガード					3	3		
その他	防衛部隊					4	4		
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	6	28	12	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	毒消し x2本
冒険者セット	
ポーションホルダー	万能薬
L MPポーション x5	ランチボックス
	L 野菜 x5
キャップライト	
MPポーションx0	
HPポーションx2	
ハイHPポーションx1	
ハイMPポーションx1	

現在重量： 13
 最大重量： 17
 所持金： 60
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	S T/M	20m	単体	自動成功		
効果：	対象の武器攻撃のダメージを<光>属性魔法ダメージに変更する。ラウンド終了時まで							
	○							
効果：								
ファイトソング	1	-	S T	20m	※単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	対象のシナリオ n 回の使用回数を 1 回復する							
ヒール	1	3	M J	20m	単体	魔術判定	メイン1回	
効果：	対象のHPを[3D+CL×3]点回復							
ジョイフルジョイフル	2	6	M J	20m	※単体	呪歌判定	シオンSL回	
効果：	行動済みのキャラクターを未行動にする							
	○							
効果：								
	○							
効果：								
ディスコード	5	3	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	ダメージ増加+[(S L) D]。自身不可							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防1回	
効果：	ダメージ軽減 4 D + 1							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	ダメージを0にする。							
クィックヒール	1	5	I v	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果：	《ヒール》を使用							
	○							
効果：								
フォースガード	1	-	P	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】【魔法防御力】+3							
《飛行能力》	★	-	P	-	自身	-		
効果：	飛行							
エシフェント	○							
効果：	魔術の効果+[S L × 2]							

《ヒール》 回復量：3D+12
 《プロテクション》 軽減量：4D+1
 《ディスコード》ダメージ増加：3D
 【回避】2D+5

光属性

<設定>
 両親は妖精の冒険者チームを率いていた。定住する概念の無い妖精たち。人間の旅商人一家と仲良くなり、親から独立して同行する事にした。商人一家と1年ほど同行した頃、一家は王都で店を持つ事が出来て旅をしなくなり、唯一仕入れの旅をしていた長男に同行していたのだが、数奇な経緯からフランク男爵領で大規模山賊団討伐で功績をあげ騎士に叙任された。セッション開始時には、相棒の長男は、利き腕を失い戦士として戦えなくなり、補給部隊の指揮官補佐をしている。

自分のハチミツ(養蜂場)を持って、花畑に囲まれて過ごすのが夢。男爵位に匹敵する功績を上げるか、20年仕えれば「養蜂場と丘1つを領地にくれる」と言う約束で、準騎士になった。実戦に出れるサバイバル力のある神官が不足していた男爵家の政策である。

小さな妖精は、経費と食費が安く安く、富や贅沢に興味のない、リンリル。直属(神殿の神官戦士以外)の神官を欲していた、貧乏男爵にとって都合の良かったのだ。

