キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12		2	21	3
		敏捷度	8		1	16 + 2	3
体	12	筋力	5		7	24	4
		生命力	5		1	18	3
心	11	知力	12		7	30	5
		精神力	9		4	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
セージ	7		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カーメンキャッパー	2H	23	3	2d+ 13	12	15	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟