キャラクター名: ニーナ・アレキサンダー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	9	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	840		家族が冒険者だった		
			歌が下手		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	7		21	3
		敏捷度	8	1		15	2
体	14	筋力	4	1		19	3
		生命力	2	5		21	3
心	10	知力	7	6		23 + 2	4
		精神力	11	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4						
プリースト/ティダン	9						
レンジャー	1						
セージ	7						
エンハンサー	2						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復威力表ファンブルでも魔力分回復
耳	聖印	
顔	水飲み鳥のマスク	病気毒に対する生命精神抵抗+2
首	水晶の首飾り	病気毒に対する生命精神抵抗+1
背中	インテアニマルサック	魔物知識、異常感知、罠、危険感知+1
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由　冒険者を死なせたくなくて
元々は町のパン屋さんだった。しかし奥さんは冒険者でたびたび冒険に出ていた。
ある日奥さんが冒険から帰らぬ人となった彼女は歌が好きな普通の女性だった。
彼女が歌っていた歌を偶に思い出す。しかし歌が下手なため上手く歌えなく、涙を呑む日々が続き自殺を試みたこともあった。
彼はある日ティダン様の声を聴くその声に涙は晴れ、そして冒険者を死なせないという、強い意志を持ち冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニーナ・アレキサンダー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		リザードマン語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
バークメイル		
アーマーラスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブロードソード	100				
フランベルジュ	200				
				名誉点 所持	148 /合計 448

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分x2	○□□○□□
地図作成キット	○□□○□□
登攀キット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
テント４人用	○□□○□□
回復アイテム	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石３点分x5	○□□○□□
魔晶石5点分x10	○□□○□□
ワイン瓶x5	○□□○□□
魔力の指輪x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
その他	○□□○□□
マテリアルカード赤ｂx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑A*2x6	○□□○□□
マテリアルカード黒A*2x3	○□□○□□
マテリアルカード赤ｓx3	○□□○□□
ゴーレム費用	○□□○□□
ロームパペット消失x3	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
猫目石の鋲	○□□○□□
柘榴石の活力小	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑ｓx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
その他	○□□○□□
器用の腕輪売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
指輪	○□□○□□
魔香草消費x10	○□□○□□
マテリアルカード消費分x6	○□□○□□
とんがり帽子売却	○□□○□□
潤滑剤	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6884 G

預金・借金 G