キャラクター名

ミリー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	4
改造	0	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		先読み		アクション			対象が次に使う「アクション」のコストは1減少する(最低0)
メインクラス		肉の盾		ジャッジ			ダメージに付属する効果全てを打ち消す)
サブクラス		歪極		オート			(変異3パーツ取得)
メインクラス		庇う		ジャッジ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可)
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		余分な頭		オート			2
頭		しんぞう		オート			1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		たからもの		オート			アクセサリー