

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	モルフェウス					
オプション	年齢		性別			
覚醒		衝動		初期侵食率	5	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果:								
クイックダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果:								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%↑	
効果:								
サポートデバイス	2	6	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%↑	
効果:								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								