

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	9	6	7	10	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	2	5	2

HP	41
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	セラトスヘルム				1	1	0		0
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	5	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					4	7	5	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×3	
MPポーション×2	
HPポーション×2	

現在重量: 12
 最大重量: 18
 所持金: 566
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	格闘武器(素手含む)命中修正に+1/攻撃力に+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを[3D+CL×3]点回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用							
	○							
効果:								
AM:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	命中判定+1D							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	武器攻撃ダメージ+【精神】							
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果:	白兵攻撃/DR時対象の物防/魔防0扱いでダメージ算出							
	○							
効果:								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	神話や伝説を知っているかどうかの知力判定+1D							
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃ダメージ+2							
マジカルハーブ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	MPポーション×3取得							
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 18
 所持金: 566
 預金・借金: