

キャラクター名
小掠 煉牙 (おぐら れんが)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	ボディガード	カヴァー	ボディガード
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	長期入院	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ばあちゃん	P 尊敬	N 脅威		
医者	P 傾倒	N 食傷		
友人 (速水宗一)	P 友情	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ブラム	3	2	Xジャー	-	-	Xジャー	-	
効果:	C値-LV (下限7)							
鮮血の一撃	5	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダイス+[LV+1]、HP2消費							
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	視界に変更、攻撃力-[5-LV]。							
血の宴	2	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シフト	-	
効果:	範囲(選択)に変更							
亡者の爪牙	5	4	Xジャー	-	単体	白兵/射撃/RC	120↑破壊	
効果:	装甲値無視、攻撃力+[LV*4]。							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	[LV*2]以下のHPを消費して武器生成<白兵:至近:攻撃力+[消費HP+8]>							
先陣の火	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	【行動値】+[LV*5]							
衝動探知	★	3	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	オーヴァードの衝動を読み取る							
熱感知感覚	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	サーモグラフィ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

運動神経が良いが飽き性だったためいろいろかじった結果今の職に落ち着いた。
昔は結構やんちゃしてたらしく、殴れる相手にはめっぽう強いが、幽霊や女の涙など対処法がわからないものには超絶ビビり。

友人の速水宗一とは高校大学が一緒で、度々今回のように肝試しに誘われるが正直怖いので勘弁してほしい。
でも廃墟とか不良のたまり場になってると危ないしぶっちゃけ暴れられるのも悪くないなと思って結局ついていく。

好きなおにぎりは天むすとゴマ塩鮭ハラミ

▼通過シナリオ
・ 鍬捨山<経験点:28点>