

キャラクター名  
ホワイトマドラ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：イースト】		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツの出目-2
		えんご		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		かいふく+		オート	0	自	かいふく判定の出目+2
		かいふく		オート	0	自	かいふく判定の出目+1
				オート			
		【頭：しろドラフード】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		まもる攻撃/はんしゃ		ダメージ	4	0-1	かいふく判定に成功したら、相手の攻撃が出目8以上で成功した場合のみしよう可能、攻撃をレンジ内の任意の敵にダメージ対象を変更して良い
頭		ねらいうち攻撃/レーザー		アクション	4	1-2	射撃攻撃 3 + 切断 出目-1
				オート			
		【左腕：しろマドアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃/ふっかつ		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の全損したパーツを2つ修復出来る
腕		まもる攻撃/アンチエア		アクション	3	0-2	射撃攻撃+1爆発、対象の脚部パーツが「ひこう」だった場合は射撃攻撃4+爆発になる
腕		かいじょ攻撃/トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを1つ取り除く
				オート			
		【右腕：しろマドハンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃/かいふく		アクション	2	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意のパーツを1つ修復出来る