キャラクター名: サイス・シュルツ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	物心ついたときには独りだった		
経験点	460		毒を飲んだ(食べた)事がある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10			25	4
		敏捷度	11	2		28 + 2	5
体	0	筋力	1	1		2	0
		生命力	14	1		15	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	18	1		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	11	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のナイフ+1	1H投	1	+1	2d+ 11	9	7	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	9	6	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4295 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 手編みのマフラー	マフラーシュルクの宝物
背中 ロングマント	
右手 疾風の腕輪	
腰 ベルト	腰の左右、後ろにナイフホルダー付き
足	
その他 ナイフ×12	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟