

キャラクター名
第二メダ

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ハード		オート			
		じゅうりょくか		オート	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		こういきか		オート			コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		射撃β		オート			射撃攻撃のダメージ+1
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：イツカオウジサマガ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭				オート			
頭				オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1