

キャラクター名
ネコシン (メダル: バード)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名: バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		ロックオン		ジャッジ	1	自	自身の攻撃の出目を「6」にし、如何なる効果でも振り直せなくなる
		しゃげきβ		オート	0	自	射撃攻撃のダメージ+1
		じどうかいふく		オート	0	自	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭: にゃんこヘッド】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		てきえいかんち		オート	1	自	自身の攻撃にのみ対して使用可能、支援2
頭		なぐる攻撃 バグ/ウイルス		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「バグ/ウイルス」のしょうじょうチップを設置する
				オート			
				オート			
		【左腕: ぶにっと肉球】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃 ガトリング		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		うつ攻撃ライフル		アクション	2	0-1	射撃攻撃2
				オート			
				オート			
		【右腕: ぶにっと肉球】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1