

キャラクター名
廿六 狂瞳(はたむ くるめ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	長期入院	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	8r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
亜純血	P	N			
日々出晴英	P 純愛	N 敵愾心			
勇或 炎蠟	P 遺志	N 憐憫			
坂月那岐	P 尊敬	N 不信感			
辻白つむじ	P 友情	N 嫌悪			
半田半蔵	P 憧憬	N 劣等感			
鴨志田グラツィエラ	P 好奇心	N 敵愾心			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定自動失敗 1シナリオ1回							
時間凍結	1	5	インチャブ	至近	自身	自動	80	
効果:	HP20消費,インチャブでメインでメイスを行える							
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	行動値+[Lv*2]戦闘移動距離+10m							
コアミックスインフレーション	1	2	セットアップ	-	選択(範囲)	-	ピュア	
効果:	選択(範囲)に変更出来るぞ!							
斥力の矢	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器作成,命-1 攻+[Lv*2] 視界							
コンセントレイト:バロール	2	2	Xジェネ	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限7)							
瞬足の刃	2	3	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果:	ダメージ+[Lv+1]							
因果歪曲	3	3	Xジェネ	-	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象を選択(範囲)に変更,同エナジー不可。1シナリオLv回							
コントロールソート	1	2	Xジェネ	武器	-	-	-	
効果:	射撃の判定が精神になる							
ポケットデイズン	1							
効果:								
魔王の玉座	1							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--