キャラクター名: ニコルゥ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	117
冒険者Lv	6	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1790		大切な人と生き別れている		
			飛空船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	1		24 + 1	4
		敏捷度	9			22 + 2	4
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	7	1		13	2
心	8	知力	10	2		20	3
		精神力	5	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	6		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 9	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 9	10	10											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 8	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首		
背中	インテリアニマルサック	
右手	巧みの指輪	
腰	マギスフィア(中)	
足	バレットスリンガー	弾丸を12発まで収納
その他	マギスフィア(大)	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

駆け出し冒険者。
育った集落を焼かれ、生き別れになってしまった妹を探すために冒険者になった。

2020/11/1
アルフォート王国のコロモフにある冒険者の酒場「大岩の転がり亭」にて
冒険者のクマ、ノアネと共にクエストを受ける(初クエストは全項目を回収し大成功。クマの提案により3人はＰＴを結成する)
・魔法文明語で書かれた石碑を読めなかった事を反省してクエスト後に魔法文明語を勉強した。
2020/11/4
・肝心なところでミスを連発してしまったのを反省しシューター技能を磨く
2020/11/10
・下水道の奥にて奈落の魔域が生じているのを目撃。無理せず引き返し冒険者ギルドに報告。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニコルゥ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
＊手書きの地図＜ノアネ＞	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧品	○□□○□□
水袋(怪しい水)　エナドリ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
潜行弾（12発）	○□□○□□
1点　魔晶石x2	○□□○□□
2点　魔晶石x5	○□□○□□
3点　魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
5点　魔晶石	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□