

キャラクター名  
アサルトウルフ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		カプトメダル		オート			
		[いりょくぜんかい]		ラピッド	MF2	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけコスト-1、ダメージ+1する。
		[しゃげきα]		オート	なし	自身	しゃげきの出目+1
		[パワー強化]		オート	なし	自身	パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		[ゆうじょうα]		オート	なし	自身	ゆうじょう判定の出目+1
				オート			
				オート			
		[パイナップル]		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
頭		[★うつ攻撃ナパーム]		アクション	4	0-2	射撃攻撃2+爆発 対象2対に攻撃できる
頭		[スピーダー]		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
		[ナタチェット]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[★なぐる攻撃ハンマー]		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		[バンカー]		ラピッド	0	0	自分以外に対して移動1
				オート			
				オート			
		[マシンガン16]		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1