

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男の子
称号クラス				年齢	ないしょだよ
種族	フェイ：ノッカー			境遇	探検家
出自 (効果)	運び屋			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	6	6	13	7	9
ボーナス	3	4	2	2	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	3	3	5	3	4

HP	29
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	バックラー	/			1	2			-1
装身具		/							
能力値			5	0	3	0	3	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	4	7	3	8	6
総計(両)			5	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5	4	2	11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
森林冒険セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8
 最大重量： 25
 所持金： 5
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知判定+2 (エリアサーチに乗る)								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを効果発揮させず、即座に終了させる								
アンビクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 右手と左手の武器を、命中・攻撃・行動修正を合計した装備：双の1つの武器とする								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・鞭装備	
効果： 装備している武器の攻撃力ダメージ軽減								
	1							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔取得 (オトモにゃ)								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： (SL+2)d+CL貫通ダメージ								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持品重量×2								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動を行うことが可能となる。採取判定も+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--