<u>に</u> キャラクタ	一名							プレ	イヤー	-名 —				ı [		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
														効	果:				非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
ミハンドロー	1.	ţ	ナラマ	ラマンダー		ワー	クス	高	校生	יל	<b>ヴァー</b>	<b>-</b> 高校:		1		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー		ţ	ナラマ	ンダー										効!	果:		·		=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル					年	前		16		生別	男	男			⑤先陣の火	2		セットアップ		自動	-			
覚醒			忘却	却 <b>衝動</b> L:父親 <b>経</b>		th l		殺戮		初期侵	食率	44		効果	果:						1シーン1			
		+/	7 1 . / ?							247	= #n.7;	#0.700 6 7.		┧┕		④炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
出自		月石ノ				<u> </u>		ス:ジャーナリス		邂	<b>近</b> 「同り、コ/	17.6.	ン・C・コードウェル		果:				サラマンダーを	組み合わる	せた判定ダ	イス+LV们	<b>劃</b> 。	I
基本値		ワークス ボ		ーナス 成		<b>戊長</b>	長 他修		能力値	НР	<b>HP</b> 3		1 -		2ントレイト:サラマンダ	7 2	2	メジャー	-	-		-		
肉体		4	ļ -		0		2	1		7	一 行動値	ī	4	効果	果:	O / I A dou = I			1	1	クリティカ		1.0	T
感覚		0		)	0		1			1	(非装備時	_	4	1		③結合粉砕	3	4	メジャー	_		対決	ピュア	
精神		2	(	)	0					2	戦闘移動	助	9	効!	果:	@ #					/個。装甲類			I
社会		2	(	)	0					2	全力移動	_	18	1		②炎の刃	2	2	メジャー/リアクション	1	-	対決	-	
肉体														]   効!	加果: 攻撃力+[LV×2]									
	1	147	_		_	447			神	uta —		会	LAT T	1		<b>シ</b> インフェルノ	1	4	メジャー		- 	対決	100	4.0
技能	SL	. <b>修</b> 3		技能	SL	修正	_	技能	_	修正	技能	SL	修正	XI)	果:	(3) \ (2) \ \ (3) \ \		1	ダメージを与え   <b>ファエ</b>				、シナリオ 	10
白兵	1	1		射撃	1		_	R C 意志	2		交渉 調達			7th I	<b>.</b>	⑦氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身 /×2」する	自動		
回避	1			知覚	1			思芯 ∷成長+′	1		<u></u>	1		X));	果:	 不燃体	1	I _	常時	至近				
運転: 運転: 運転:			芸術芸術				知識知識		'		情報: 特前 情報:	<u> </u>		/sh i	果:	1、2007年		温労の火	<u>市时</u> や寒さからダメ		自身	自動	- Bたはたか	1.)
運転:			芸術				知識知識				情報: 情報:			X	* •	 熱感知知覚	1	通市の灰	メジャー	至近	自身	自動	_ K@141C/9	
運転:			芸術				知識							φ <sub>1</sub> .	里·勃		_   <u>'</u>	<u>│</u> 健執を迫っ7					からしの戯ん	    青や体調の変化を読み取ることができる。
運転:			芸術				知識				<del>                                       </del>			1	* '/\"	と 加光 こ	1710.	Z.M. C.E.J.	- M. C. N. D. N. C. R.	10131700		評価の変化	10.07(0)	H 1 H-1940 X 10 C 10 10 14 10 C C 10 10 C C C C
													」 効	果:										
				) 命中位	_					メモ		A B = 1 = 1 +0 1												
①②③フラーマ·					_		-27				クリティカル-2			<b>⊣</b> Ι⊘π.	果:									
023475-7.5				_	-		-27				クリティカル-2			- I										
①②③④⑤Flammenkaiser[フラーマ・カイザ:							-27					3無視 クリティカル-2 Dロイス攻			果:			1			1			
$0036$ Flammenliufer[75-7 $\gamma$ ·047 $\gamma$ ]			/ 日 <sub>月</sub>	コ <del>六</del>   10f +4			-27	プイス+3 1J 割担+1U			装甲無視 クリティカル-2 Dロイス攻撃+6			] [										
防具			価格 装甲 回			]避 1	<b>亍動</b>				メモ				果:		'		•	•	1		•	,
														PC:	2									
																の人見知りの高校生。								
所持品   合計装甲: 0   合計回避: 0										0			は無口。											
			113300				┧┌			п.	 イス					しゃべろうとしない。 、めちゃくちゃロが悪いか	۱5。							
						$\exists \vdash$	対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費					両親	両親から人前で話すなと言われており、 基本的には本当に仲良くなってないと話さない。											
						A					11													
									柊 蒼夜 P 信頼 N 脅威						口の悪さを見て、周りがドン引き、そのまま友達ができなかった ってこともあったため、自身でも気を付けている。									
				借					り:∃ハン・C・コードウェルP 親近感 N 不快感					<b>┤</b>	まぁ、友人なんて多くてもいいことないし、別にいいけど。									
									P N					1										
									P N						そのせいか周りの人たちからは絶対零度とかめっちゃやばい呼び方されてる。 それも知ってるけど何も言わない。									
									P N					1   ` '										
									P N					1										
															非常に仲の良い友人。 となら…なんていつものた	まってい	న <u>ి</u>							
				最					大財産P: 4 残り財産				ĚP:			て自分は何なのか、少し不								