

キャラクター名
コンバットウルフ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|--------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | ヒーローメダル | | オート | | | |
| | | [データそうさ] | | ラピッド | MF4 | 0 | 発動カウントから2カウント先のレンジ内に「さくてき」と「いんぺい」のマップチップを1枚ずつ設置 |
| | | [しゃげきβ] | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃のダメージ+1 |
| | | [よそく] | | ジャッジ | 0 | 0-2 | 支援1か妨害1 |
| | | [ゆうじょうα] | | オート | なし | 自身 | ゆうじょう判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | [メットジャケット] | | オート | | | |
| 頭 | | メダルケース | | オート | | | 行動値2 (のうみぞ扱い) |
| 頭 | | アイカメラ | | オート | | | 行動値1 (めだま扱い) |
| 頭 | | アクチュエーター | | アクション | 1 | 自 | 同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0) |
| 頭 | | ずのう | | アクション | 2 | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに-回つしか振れない) |
| 頭 | | [★まもる攻撃さくてき] | | アクション | 1 | 0-1 | マップに[さくてき]チップを設置 |
| 頭 | | [フルメット] | | オート | なし | 自身 | 防御2 |
| 頭 | | [いやし] | | オート | なし | 自身 | 味方メダロットからの友情判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| | | [ナタチェット] | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | そうこう | | オート | | | |
| 腕 | | [★うつ攻撃ライフル] | | アクション | 2 | 0 | 射撃攻撃2 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | [コンバット16] | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自 | 移動1 |