

キャラクター名
イングランドッグ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		サルメダル		オート			
		[きどうアップ]		ラピッド	MF2	0	味方メダロット全体の次のカウントの行動値を+1する。この効果は累積するが、各ラウンド1回しか使用できない
		[しんそく]		オート	なし	自身	最大行動値+2
		[はくへいβ]		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
		[パワー強化]		オート	なし	自身	パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【コウチャハドウ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに-1回づつしか振れない)
頭		[★かいふく攻撃かいふく]		アクション	2	0-1	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の任意のパーツを1つ修復できる。全損している箇所は不可
頭		[★スコープ]		ジャッジ	0	自身	自身のみ使用可能。射撃攻撃の支援+2
				オート			
				オート			
		【チャッケーン】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		[★なぐる攻撃ソード]		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		[★うつ攻撃ライフル]		オート	2	0	射撃攻撃2
				オート			
				オート			
		【ムシロドンキ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1