

キャラクター名 マルティナ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-248500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	18		32	54	9
敏捷度	6		10	20	3
筋力	12		37	60	10
生命力	12		31	54	9
知力	6		19	30	5
精神力	18		7	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
プリースト/グレンダール	15		
スカウト	9		
セージ	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃	1-292p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	囮攻撃	1-284p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
鋭い目	2120p	練体の極意	2-231p
弱点看破	2121p	防具の達人	3-213p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	26	20	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		必要筋力			必要回避力		必要防護点	
鎧	インペリアル改				40		-2		16	
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能	ファイター					合計値	18		16	

武器			必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ガイアクリーヴァー改			40	0	2d+ 26	10	33	100											
自作ガイアクリーヴァー					2d+														
					2d+														

一般装備品		(消耗チェック)	
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□
		○	□

所持金	1200																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 18	16	120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	14	2d+ 12	2d+ 26	2d+ 22	75

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	戦利品13以上を持った魔物に対して+2のボナ
耳	コウモリの耳飾り	
顔	紅蓮の頬当て	1日1回、炎属性の攻撃ダメージ+3
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いの抵抗+4
右手	グレンダールの火炎拳改	武器にも炎が乗る
腰	不撓のバックル	
足	スパイクヒール	突破の角度変更可能
その他	熊王の牙	マッスルベアー+1

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕