キャラクター名: アキツトモリ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	19
出自	商人	**運命**	勝利者
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	11	0	0	11	46 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	31
MP	51
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	2	32	0	4	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	2 %	32 %	4	4 %	11	1
総計(2)		24 %	0	2 %	32 %	0	4 %	11	1
総計(両)		24 %	0	2 %	32 %	4	4 %	11	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

商人:あなたは商人の家に生まれました。
勝利者:あなたの人生は、常に勝ち続けてきました。これからも勝ち続けることでしょう。
瑕疵/マゾヒスト:あなたは他人に、精神的もしくは物理的に支配されたいと思う傾向にあります。

ツンデレを目指す
→失敗、とりあえず自分を痛めつけてくれそうなもの(敵味方問わず)をみるとときめく人に。静丘なナースにときめいてドンびきされた。げせぬ。