キャラクター名
百鬼

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	0	1	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント ＋（Lv*10）								
イージスの盾	3	3	自動	至近	自身	自動	-	
効果： G値 ＋（Lv)D								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果： 攻撃の対象を判定直後に自分に変更する								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 行動済みでもカバーリング可能 １メインプロセス中に1回まで								
庇護の獣	3	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果： ガード不可の場合でもガード可能 1シナリオにLv回まで使用可能								
野獣の証	1	4 D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： 戦闘不能時 （Lv*10)まで体力を回復								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								