キャラクター名: 範囲魔法射撃兼後衛守護型ウォーリア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	16	7	8	7	13	6
ボーナス	5	5	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	3	3	3	4	2

HP	73
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			7	0	3	0	4	6	11
スキル	ﾗﾋﾟｽ1/ｺﾞｳﾞｧﾉﾝ/ﾏｼﾝｱｰﾏｰ			3		3	2		
その他	ﾊﾟｳﾀﾞｰﾁｬｰｼﾞ			3					
総計(右)			6	13	0	19	6	1	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP	
MPP	
MPP	
HPP	
HPP	
HPP	
ﾊﾟｳﾀﾞｰﾁｬｰｼﾞ	

現在重量： 6		
最大重量： 17	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガンスミス》を取得する							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロウ	1	3	DR後				シン1	
効果：	ダメ+[SL*2]D							
	1		DR後					
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
Con;ショットガン	1		A					
効果：	範囲(選択)、攻+SL、20m							
オルタナティブウェポン	1	4	M					
効果：								
	1							
効果：								
ガンスミス	1		A					
効果：								
	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
F：ゴヴァノン	1							
効果：	物防+1、魔防+1							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2、魔防+1							

<立ち回り>
射程20mで<無>魔法ダメで範囲(選択)で火力ぶっぱするウォーリア。
基本は後衛にいて範囲射撃で敵を制圧。
高い防御力を生かして後衛をカバーリング。前衛のピンチにはカバームーブでダメージを引き受ける。
また前衛が崩壊すれば、前に出れる耐久力の高さ。ファーストエイドによって前衛の蘇生、カバーリングで回復するまでのダメージも引き受け前線の立て直しが可能。
ただし、前衛に出ると前衛に対する射撃ができなくなるため、1Rで持ち直して、その後再び後衛へ合流(離脱するため火力は落ちる)or敵前衛を破壊することが求められる。

現状命中がギリギリなので、次のレベルアップで命中補助を入れることを一考する必要がある。

以下、計算

6+3D　命中
13+7D=13+24.5=37.5　ダメージ/<無>魔法/範囲(選択)
SB　+8D=+28/シン1/65.5
Brt　+50/シナ1/87.5/単※
SB+Brt　115.5/単※

キャラクター名
範囲魔法射撃兼後衛守護型ウォーリア

プレイヤー名

所持品			