

キャラクター名
レミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
呪い	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			攻撃判定時、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ一つ損傷する。これはコストとして扱わない。
サブクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		心臓		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			生前の自分を中心に人が並んで写っている
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リミッター		オート			損傷した次のターンから最大行動値+2