キャラクター名: ハイドレンヂャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	同性の家族がいない		
経験点	650		体のどこかに刺青がある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21 + 2	3
		敏捷度	11	2		24	4
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	4	1		18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
幸運の首飾り	50
ブロードソード	100

名誉点 所持 4 /合計 154

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
蒸留酒(瓶)	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2735 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運の首飾り	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:なりゆき

遺跡ギルドにてエルフのナイトメアとして生まれスリの腕を教え込まれた。
母は知っているが父の事は一切知らない。若くしてメキメキと頭角を現していた(ナイトメアだから文字通り)。
生まれた遺跡ギルドはメンバーをファミリーとして扱い、それぞれ花を体のどこかに彫られている。ハイドレンジャの場合は包帯で隠してある額に紫陽花がある。

ある日、遺跡ギルドとして情報を売っていたらチェーンだらけの人がいたので興味本位で話しかけたら冒険者として依頼を受けたが他に人がいなかったとのことで一緒に冒険をして、そのまま流れで冒険者になってしまった。
今は稼ぎがいいので冒険者としての仕事をこなすことが多い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟