

キャラクター名  プレイヤー名

未定

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	14	15	9	18	11	6
ボーナス	2	4	5	3	6	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	7	4	7	3	2

HP	53
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	14	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	7	0	3	17	13
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量: 14

最大重量: 14

所持金: 5

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リンカーネーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オーバーパス取得								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果: スキル無効化								
オーバーパス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 移動+5 行動+1								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	隠密短剣	
効果: ダメージ+30								
サブライザル	5	4	メジャー	至近	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1D ダメージ+5D								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中+1D ダメージ+3D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密行動								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣or鞭	
効果: 二刀流								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エンゲージ内でも隠密								
ソウルヒット	1	-	攻撃同時	-	自身	-	シーン1	
効果: 貫通攻撃化								
サドンインパクト	1	9	サブライザル	-	自身	-	シーン1	
効果: 物魔防0化								
ヒストリー	1							
効果: 歴史系知力+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果: ポーションを使う								
トレーニング: 感知	1							
効果: 感知+3								
ビジランテ	1							
効果: 隠密+1D								

現在重量: 14

最大重量: 14

所持金: 5

預金・借金: