キャラクター名
未定

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	14	15	9	18	11	6
ボーナス	2	4	5	3	6	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	7	4	7	3	2

HP	53
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	14	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	6	7	0	3	17	13 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	12					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リィンカーネーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： オーバーパス取得								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： スキル無効化								
オーバーパス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動+5　行動+1								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	隠密短剣	
効果： ダメージ+30								
サプライザル	5	4	メジャー	至近	単体	命中	隠密	
効果： 命中+1D　ダメージ+5D								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1D　ダメージ+3D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密行動								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣or鞭	
効果： 二刀流								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： エンゲージ内でも隠密								
ソウルヒット	1	-	攻撃同時	-	自身	-	シーン1	
効果： 貫通攻撃化								
サドンインパクト	1	9	サプライザル	-	自身	-	シーン1	
効果： 物魔防御0化								
ヒストリー	1							
効果： 歴史系知力+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果： ポーションを使う								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知+3								
ビジランテ	1							
効果： 隠密+1D								