キャラクター名: 宝条 隆盛(ホウジョウ リュウセイ)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自 | 政治権力 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 1 | 2 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | 1 | 調達 | 4 | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 1 | | 情報：UGN | 1 | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 妖精の手 | | 0 | | | | 侵蝕値+4、1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更 |
| 妖精の輪(《妖精の手》+《妖精の輪》) | | 0 | | | | 侵蝕値+8、《妖精の手》をもう一度使用 |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 強化ビジネススーツ | 14 | 3 | 0 | 0 | (IC081)装備中の【社会】による判定の達成値に+2(適応済) |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| メモリー：前支部メンバー(尊敬) | |
| 思い出の一品 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 特権階級 | P | N | | |
| 記憶探索者 | P | N | | |
| 霧谷雄吾 | P 感服 | N 憐憫 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 20 | 残り財産P： 0 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| メモリー | ★ | - | バックトラック | 至近 | 自身 | 効果 | - | |
| 効果： | (EA018)バックトラック時に使用、侵蝕率を-10する | | | | | | | |
| 夢の雫 | 5 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果： | (HR084)1R1回、判定後に使用。達成値に+[LV×2] | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | (EA100)1G[LV]回、判定後に使用。ダイス目のひとつを10に変更(一度の判定内で1回だけ可能) | | | | | | | |
| 妖精の輪 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | (EA102)1G[LV]回、《妖精の手》と組み合わせて使用。1回の判定で使える《妖精の手》の回数を2回に変更 | | | | | | | |
| タブレット | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | (EA115)1S[LV]回、ソラリスエフェクトと組み合わせたエフェクトの射程を視界に変更する | | | | | | | |
| 多重生成 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | (HR084)《タブレット》と組み合わせて使用。対象を[LV+1]体に変更 | | | | | | | |
| アクセル | 5 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | (EA113)ラウンド中の行動値+[LV×2] | | | | | | | |
| リフレックス：ソラリス | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果： | (EA132)C値-[LV](下限:7) | | | | | | | |
| 命の盾 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | <交渉> | - | |
| 効果： | (EA114)このエフェクトと組み合わせた判定でドッジを行う | | | | | | | |
| 群れの召喚 | 3 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 効果 | - | |
| 効果： | (EA116)《命の盾》と組み合わせて使用。判定ダイス+LV | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | (EA113)次のメジャーアクションの判定ダイス+[LV]個、攻撃力+5 | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | (EA117)次のメジャーアクションのC値-1(下限：6)、判定ダイス+[LV*2]個 | | | | | | | |
| 束縛の領域 | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | <交渉> | 80↑ | |
| 効果 | :(EA101)1S1回、「射程：視界」に存在するキャラクターが行った攻撃の判定直後に使用。攻撃の判定結果を難易度に判定を行い、成功した場合はその攻撃を失敗とする。判定に「タイミング：リアクション」と組み合わせて使用可能。 | | | | | | | |

◆更新履歴

2020/07/12：データ更新
- ・メモリー① 取得
- ・群れの召喚 取得 ⇒ LV：3
- ・思い出の一品のフレーバーテキスト変更
- SS前章の追加

2020/07/18：SS１話の追加

2020/07/28：データ更新
- ・夢の雫 取得 ⇒ LV：5
- ・調達 LVUP ⇒ LV：4
- ・知識：レネゲイド 取得 ⇒ LV：1
- ・情報収集チーム 購入

2020/09/20：データ更新
- ・不可視の領域 取得 ⇒ LV：1
- ・夢の雫 取得 ⇒ LV：1

2020/09/21：データ更新
- ・アクセル LVUP ⇒ LV：5
- ・世界の敵 取得 ⇒ LV：1
- ・力の法則 取得 ⇒ LV：3

●略歴

現在Ｎ市支部の支部長を務めている高校生。

キャラクター名
宝条 隆盛(ホウジョウ リュウセイ)

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| アクセル | | 0 | | | | 侵蝕値+1、【行動値】+10 |
| | 交渉 | 6r+3 | | | | |
| 回避(〈リフレックス：ソラリス〉+〈命の盾〉+〈群れの召喚〉) | 交渉 | 9r+3 | | | | 侵蝕値+4、C値：8 |
| 霧の導き(〈タブレット〉+〈多重生成〉+〈戦乙女の導き〉) | | 0 | | | | 侵蝕値+7、次のメジャーアクションの判定ダイス+3個、攻撃力+5 |
| | | 0 | | | | |
| 支援の領域(支援の領域)(〈リフレックス：ソラリス〉+〈命の盾〉+〈群れの召喚〉) | 交渉 | 9r+3 | | | | 侵蝕値+9、対象の攻撃判定後に宣言、判定に成功すると対象の攻撃を失敗にできる |
| 霧の圧乱(〈タブレット〉+〈多重生成〉+〈戦乙女の導き〉+〈狂戦士〉) | | 0 | | | | 侵蝕値+12、次のメジャーアクションのC値-1(下限：6)、判定ダイス+9個、攻撃力+5 |
| | | 0 | | | | |
| アクセル | | 0 | | | | 侵蝕値+1、【行動値】+12 |
| | 交渉 | 6r+3 | | | | |
| 回避(〈リフレックス：ソラリス〉+〈命の盾〉+〈群れの召喚〉) | 交渉 | 10r+3 | | | | 侵蝕値+4、C値：7 |
| 支援の領域(支援の領域)(〈リフレックス：ソラリス〉+〈命の盾〉+〈群れの召喚〉) | 交渉 | 10r+3 | | | | 侵蝕値+9、対象の攻撃判定後に宣言、判定に成功すると対象の攻撃を失敗にできる |
| 霧の導き(〈タブレット〉+〈多重生成〉+〈戦乙女の導き〉) | | 0 | | | | 侵蝕値+7、次のメジャーアクションの判定ダイス+4個、攻撃力+5 |
| 霧の圧乱(〈タブレット〉+〈多重生成〉+〈戦乙女の導き〉+〈狂戦士〉) | | 0 | | | | 侵蝕値+12、次のメジャーアクションのC値-1(下限：6)、判定ダイス+12個、攻撃力+5 |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| 力の法則 | | | | | | 侵蝕値+4、1R1回、ダメージロール直前に使用。ダメージ+(5)D |
| 隠された世界 | | 0 | | | | 侵蝕値+1D10、1G1回、「対象：単体」以外の攻撃を「対象：単体」に変更(変更後、対象を選び直す) |
| 奇跡の雫 | | 0 | | | | 侵蝕値+6、1G1回、戦闘不能とHPを10点回復。自身を対象にできない |
| アウトレイジ | | 0 | | | | 侵蝕値+6、1G1回、C値-1(下限:5)対象は即座にBSの暴走を受ける。対象は効果適用の拒否が可能 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 隠された世界 | 1 | 1D10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | (B0C41)1G1回、「対象：単体」以外の攻撃を「対象：単体」に変更(変更後、対象を選び直す) | | | | | | | |
| 奇跡の雫 | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | (EA117)1G1回、戦闘不能とHPを[LV×5]点回復。自身を対象にできない | | | | | | | |
| アウトレイジ | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | (BC047)1G1回、C値-1(下限:5)対象は即座にBSの暴走を受ける。対象は効果適用の拒否が可能 | | | | | | | |
| 世界の敵 | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 嫌悪、120↑ | |
| 効果： | (RU029)1G1回、ドッジかガードの宣言時に使用。ドッジ判定の失敗 or ガード値による軽減不可にすることができる | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | (EA102)1R1回、ダメージロール直前に使用。ダメージ+(LV+1)D | | | | | | | |
| 機械の声 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果 | 自動(※) | - | |
| 効果： | (EA103)機械などに因子を埋め込んで自動運転。必要ならば<RC>による対決を行う | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動(※) | - | |
| 効果： | (EA103)領域内のすべての出来事を把握できる。必要ならば<RC>による対決を行う | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動(※) | - | |
| 効果： | (EA103)領域内に道を作る。必要ならば《RC》による対決を行う | | | | | | | |
| 不可視の領域 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果 | 自動(※) | - | |
| 効果： | (EA103)特定の領域を隠蔽する。必要ならば<知覚>による対決を行う | | | | | | | |
| 声無き声 | ★ | - | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 自動(※) | - | |
| 効果 | :(EA119)幻覚伝達物質を媒介に離れた相手に思念を伝える。心を開いた相手とならば意思疎通が可能。必要ならば<RC>による対決を行う | | | | | | | |
| 竹馬の友 | ★ | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動(※) | - | |
| 効果 | :(EA119)幻覚物質によって認識をかく乱させて、相手からの信頼を得る。エキストラにしか効果を発揮しない。必要ならば<交渉>による対決を行う | | | | | | | |
| 元気の水 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動(※) | - | |
| 効果： | (EA119)栄養満点の水を作り出す。これを飲むと疲れが取れる。必要なら<ＲＣ>で対決 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |