

キャラクター名
村正

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	1	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
ありえざる存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
<リジツ:ミネラル>	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中装甲+[Lv*2]								
テイクオーバー	3	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果: 対象の侵食率上昇肩代わり,シリアLv回								
骨の剣	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃+[Lv+5],命中-1,ガード6,至近								
死招きの爪	4	3	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 骨の剣攻撃力+[Lv*5],他武器使用不可								
怒涛の大蛇	1	4	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	リミット	
効果: 伸縮碗リミット,射程シーン化,シリア1回								
マスヴィジョン	5	4	Xジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃+[Lv*5],シリア3回								
伸縮碗	5	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵の射程を視界化,判定D[3-Lv]								
異世界の因子	1	5	オート	視界	シーン内	自動	80	
効果: シーン内のIフェイトLv1で取得,シリア1回								
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[Lv*30]								
融合	1	2	SU	至近	単体	自動	120	
効果: 対象が自Iフェイト使用可								
光芒の疾走	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動,エンゲージ無視,シーンLv回								
鬼の一撃	7	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: ガードした対象に攻撃+[Lv*5]								
	★							
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--