

キャラクター名
ジュン・コーエイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	前世の記憶がある		
経験点	0		別の国から来た 迷宮嵐に遭ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	6		19	3
	敏捷度	8	21		34 + 2	6
体	筋力	2	1		9	1
	生命力	6	29		41	6
心	知力	10	28		48 + 2	8
	精神力	9	22		41 + 1	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテimer	14		
スカウト	12		
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	マナ耐性	3144p
トレジャーハント	2120p	ターゲッティング	1-280p
ファストアクション	2123p	魔法収束	1-291p
影走り	2120p	魔法制御	1-291p
トレジャーマスター	3143p	魔法拡大/数	1-289p
治癒適性	2122p	クリティカルキャスト	2-233p
不屈	2123p	魔法拡大/すべて	1-290p
ポーションマスター	2123p	鷹の目	1-280p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
メディテーション		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ワイドウィング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値		
	ランク	筋力	回避力
鎧	マナコート	1	6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し!	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	22			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠(ドロップ品)	妖精魔法射程+10m
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	魔物の弱点値-4点低く
首 ラル=ヴェイネの魔法帯	MPを10点以上消費するとHP10回復
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他華美なる宝飾り (宝石350(13~14)x6属性込 フェアテ技能に必要)	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	
幸運の首飾り	戦利品の出目+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:6-3 無理やり巻き込まれて後衛君(女だぞ) 一人称は私 (ボーイッシュ女子を作ろうとしたら可愛い女の子が生まれた)	□□□□⑤
ステ振り:知力>精神>生命>敏捷	□□□□⑩
	□□□□⑮
技能追加で新規キャラ作るらしいのでその分のキャラ 何も決まってない	□□□□⑳
↳20/11/14 範囲攻撃キャラがいないのでフェアテになった 初の魔法メインの職です	□□□□㉕
チャット文字カラー:(カラーコード)	□□□□㉙
ステ振り:ランダム5回目	□□□□㉚

