

キャラクター名  
孤村 はじめ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	情報屋	カヴァー	情報屋
	モルフェウス			年齢	20	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる		経験	夢	邂逅	物欲

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	0	0	2			2	戦闘移動	15
社会	2	1	1			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	4r		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:手配師	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
潜伏者(ビハインドザマスク)	P	N		
賢者の石(桃)	P	N		
劔	P 尽力	N 不信感		
春日恭二	P 尊敬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 38 残り財産P: 34

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:モルフェウス	3	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	常備化ポイント+[LV*10]、侵蝕値+3							
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[LV*10]、侵蝕値+3							
ハンドレッドガンズ	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
サポートデバイス	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	〈感覚〉のダイスを+[LV*2]個、1シナリオ3回							
レインフォース	7	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
カスタマイズ	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
クリスタライズ	5	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV*3]、装甲無視、1シナリオ3回							
魔弾の悪魔	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	〈射撃〉判定直後。達成値+10。1シナリオLV回							
水晶の劔	5	4	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	シナリオ間、選択した武器の攻撃力+[LV*2]							
壁抜け	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	障害物を無視して移動できる。							
テクスチャーチェンジ	★	-	Xジャー	資金	自身	自動	-	
効果:	機能を維持したまま物品の外見を変更する。							
効果:								
効果:								

DロイスNo.95 潜伏者〜ビハインドザマスク〜 (Lmp108)  
 技能をひとつ選択。判定の直前に使用。  
 指定した技能の達成値+10、その他の技能の場合は+5する。  
 この効果は1シーンに1回、1シナリオに3回まで。  
 プリアプレイ時に技能を選び直すことができる。  
 この時、名前やカヴァーを変更可能だが、コードネームは変わらないものとする。

ハンドレッドガンズ  
 種別:射撃 技能:〈射撃〉  
 命中:0 攻撃力:+[LV+4]  
 ガード値:- 射程:30m

セットアップ  
 《サポートデバイス》  
 【難易度:自動/対象:自身/射程:至近/制限:80↑】侵蝕率:6  
 ・基本能力値からひとつ選択→〈感覚〉  
 ・ラウンド間、選択した基本能力値を使用した判定のダイスを+[LV\*2]個。  
 ・このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。