=キャラクター名===		┌ プレイヤー名 −
	風待奏	

四付 笑 ————————————————————————————————————		
アリス	享年	17
		l

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	あんまり起きていられなくて、すぐうとうとしてしまって
恋の華	それは蒲公英のような

対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン検了時、おなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コスト代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値にしばられず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2. 1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鎖鉄球		アクション	2	0~1	白兵攻擊1+転倒
腕		アクセサリー		オート			琥珀のブレスレット
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1