

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	兄弟	経験	力の暴走	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	1r	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
メモリー		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:								
棘の縛め	1							
効果:								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	対象を3体に変更。1シナリオLV回。							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	判定のダイス+[LV+1]個。攻撃力+[LV*3]。							
未知なる陣形*前提条件:要の陣形	1	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果:	《要の陣形》の対象を5体に変更。侵蝕率LVUPなし。侵蝕率基本値+5。							
シャドースクラッチ	5							
効果:								
無形の影	1							
効果:								
螺旋の悪魔	2							
効果:								
背徳の理	3							
効果:								
極限暴走	1							
効果:								
猛り喰らうもの	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								