キャラクター名: クジョウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15(225)
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	300		伴侶がいた		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	1	1		9	1
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	6	7		28 + 2	5
		精神力	6	5		26 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	5		
ウォーリーダー	3		
グリモワール	4		
アーティザン	2		
アリストクラシー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/グリモワール	AG36p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー	【遠距離攻撃陣形】	
【軍師の知略】	【囁く気配】	
【強靭なる丈陣Ⅱ：安静】	【高額支給】	
【強靭なる丈陣Ⅱ：精定】	【超然たるまなざしⅠ】	
【鉄壁の防陣Ⅱ：賢体】	【魔力増大の陣】	
【鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾】	【超然たるまなざしⅡ】	
【鉄壁の防陣Ⅳ：無敵】		
【鉄壁の防陣Ⅳ：反攻】		
【誤射防止】		
【能力値増強/+2】		
【HP+5】		
【魔物知識増強/+2】		
【浮遊】		
【戦場把握】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 【自傷の】ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書	1H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
戦旗付きのステイブルスピア 鞘に収納可能（戦旗指定：抵抗系）	1H	(15)	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	8			
秘奥魔法	4	10			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/1	
耳	ラル金鎖	
顔	ラルモノクル	
首	幸運の首飾り	戦利品の出目+1
背中	セービングマント	
右手	知力の腕輪	
腰	宝石ケース(4個入り)	(炎・水、氷・闇・光)
足	ラルスカーフ	
その他	聖王の冠	威力表を用いた回復の際、1ゾロでも魔力分回復

	装備品	説明
左手	アーティザンリング/1	＜能力増強+2＞
	ラルピアス	

その他メモ

探しているものがある

[前歴]

学者のハイマンの父、商家の娘の人間の母の間に生まれた兄弟の中で唯一のハイマン。

末子である彼が生まれたのと同時に父は他界。記憶の継承が濃いためか幼少期から外で遊ぶことはなく、書斎に引きこもり父が残した蔵書を読み漁っていた。

それを不憫と思った母に彼女の母校であるという「商人の学園　ボッドル」 へと入学させられる。(半ば強制)

入学直後にハイマン種であるということだけで「冒険の学園　ブルートゥス」

のとある先輩に目をつけられて、あれよあれよと編入。更には部活動にまで入れさせられるという見事な流され体質。

継承し続けた記憶から『秘奥魔法』の使用が出来るらしいが、本人曰く前世、前々世には深智魔法から魔導機術まで扱えたという。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クジョウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
装備	○□□○□□
加工代	○□□○□□
戦旗槍	○□□○□□
アビス加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
装飾品	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
アーティザンハット/1	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
10点魔晶石x2	○□□○□□
MCC10点	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
回り続ける賽子	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＜売却分のキャッシュバック計算＞	○□□○□□
＜使用金＞	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□