=キャラクター	名=						<del></del>		イヤー	-名				٦ [	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
新藤 長睦(し	ん	どう む	ささむ	i)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	·ラ化		
シンドローム		ノイマン ノイマン			ワーク	クス UGNチルドレ			ンA <b>カヴ</b>	アー	- 高校生		   効果	リザレクト :	0	1d10	気絶時	 ]スト分の	自身 HPで復活	自動	↓100		
オプショナル	,					年齢	7	1	6	性	:別	男		I <b>—</b> —	・ セントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	_		シンドローム	_	
覚醒		忘	忘却 衝動			5	加虐			初期侵	食率	<b>¥</b> 38 9		効果	:				L 値-LV(下				
出自	双子経				経験	è		実験体		邂逅	i	忘却		コン 効果	/トロールソート:白兵 :	1	2	メジャー	武器 【精神】で		<白兵>		
	_					_		All- Adm			1		7.0			5	3	メジャー/リアクション		-	<白兵>		
				ス ボー		くり	長	他修	止	能力値	HP		30	効果						- +[LV+1]個	1.		
肉体	`	0	1 0		0 1					1	行動値		10 10	ス=	トルフォーカス:白兵	5	2	メジャー	_	-	<白兵>	-	
感覚		5	0		2					8	(非装備時	-	15	効果	:			'	達成値+[	LV*2]。		1	
精神 社会		2	0		0					2	戦闘移動 全力移動		30	$+ \Box$	ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	_	-	
社五	-	_			U						土刀物	W	30	効果	:		常備化ポ	イント+[LV*1	0]。侵蝕3	<sub>薬LVUPなし</sub>	」。侵蝕率	基本値+2。	)
肉体	4			感	覚			精神			社	社会			マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	_	<白兵><射擊	-	
技能	SL	修正		能	SL	修正	+	技能	SL	修正	技能	SL	修正	<b>→                                    </b>			技能で扱う						值-[5-LV](最大0)。
	4			撃			_	RC	1		交渉			<b>→                                    </b>	アブルウェポン:前提条件《マルチウェポン》		3+1	メジャー	武器		<白兵><射擊		
回避	1		知	覚				意志	3		調達			効果		申している」	攻撃に使用する武 -	1			の攻撃力の合計]	し、効果もすべて	適用。そのメインプロセス間装備しているものとして ・
重転:			芸術:				知識	:		情	f報: UGN	3		<b> </b>	完全演技	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
重転:			芸術:				知識			I	<b>「報:</b>			効果			1	国人の人格を模			<知覚>判; ⊤	定。 	T
重転:			芸術:				知識				<b>報:</b>				プロファイリング	1	-	メジャー	至近		-	-	
重転:			芸術:				知識			I	<b>「報:</b>			効果	:		人物	物像を描き出せ	る。必要な	よら適切な	<知識:> ⊤	判定。	T
重転:			芸術:				知識	:		The state of the s	<b>「報:</b>			J									
武器・コ	ンオ	Ť	能力	命中値	G	値 攻	擊力	射程			メモ			7   効果	:						I		
湿切りの古太刀	-		白兵	1r+4	3	3 10		ftty/-涉技法。據/規/戊戌/幾/7/207/1/2機F		ES MONTH SEETO SEE OVER A DOMENTAN, P-LUREDS A TAS HEFFEN			効果										
<i>ĭディ</i> アックウェ?	ぱン(し	JGP31)	白兵	1r+1	17.	3 1	1	使用	した白兵攻撃の命	a 中判定にエフェクトを組	Y合わせている場合、ダメージロ・	-ル+10。 使用す	ることで侵蝕率+2		•					T			
日本刀(基本1P1		~177)	白兵	1r+3			5							効果									
日本ス	IJ		白兵	1r+3	3	3	5													T			
			価格	装甲		澼 行	動			x	ŧ			対 効果	:								
1777			ЩІН	~ 1	T	- "								1 🗀									
															刃長谷部イメージ(刀剣乱舞) コン	ンストラ	ラクション						
							7	合計装甲	₱:	0	合計回避	:	0		D間にか覚醒しててUGNに放り込 D調整やらなんやら受けてた。	まれて	た。双子の	兄も一緒。					
	1 % /1		寺品				┤┌ <del>╵</del>		<b>'</b>		_			7 刀と村	目性がよかったから小さい頃から になんかあったみたいだけど覚え			口流だけど武器の	持ち替えを	効率よくする	るため最大7	振りを振り回	]せる。
デモンズシー							╂┝	++4	<del>/</del>	<b>□1</b>		()	タイ		こはんかのうためたいたけて見え	CAU	•						
モリー:新藤 政光(l ンブレム:コンバット							(本 2	<b>対</b> 全継承者: 鬼			(pos) 感情	(neg)	タス	-									
<u>ンブレム・コンハット</u> ンブレム:ゾディアッ							退息	研究			iN 有為 N 隔	三辛		+									
フェポンケース(								<b>1717 チ</b> レフレッド・J			ョ AD IN PE		$\perp$	+									
コネ : UC	-						1   ' '	ו דו עעעע	I	2±/νΓ %	אן או אווייה	ᇓ		+									
思い出の							$\dagger \vdash$			P	N			+									
/6/01/14/0		нн					╁┝			P	N			$\parallel \parallel$									
							┧┝╴			P	N			$\parallel \parallel$									
							1 🗀			<u> </u>	1			_									
							最	大財産F	P: 4	+30 <i>图</i>	桟り財産P:		3										