

キャラクター名
新藤 長睦(しんどう おさむ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | ノイマン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 加虐 | | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 双子 | | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 6 | 0 | 2 | | | 8 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 3 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------------|----|------|----|-----|----|--|
| 鬼切りの古太刀(LMP120) | 白兵 | 1r+4 | 3 | 10 | | 鬼切りの古太刀は、敵の物理攻撃力にダメージを与える。敵の物理攻撃力にダメージを与える。敵の物理攻撃力にダメージを与える。 |
| ソディアックウェポン(UGP31) | 白兵 | 1r+1 | 3 | 11 | | 使用した白兵攻撃の命中判定にエフェクトを組み合わせる場合、ダメージロール+10。使用することで侵食率+2。 |
| 日本刀(基本1P176~177) | 白兵 | 1r+3 | 3 | 5 | | |
| 日本刀 | 白兵 | 1r+3 | 3 | 5 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------------------|--|
| デモンズシード(HRP87) | |
| メモリー:新藤 政光(しんどう まさみつ) | |
| エンブレム:コンバットフォーカス(UGP31) | |
| エンブレム:ソディアックウェポン(UGP31) | |
| ウェポンケース(基本1P180) | |
| コネ:UGN幹部 | |
| 思い出の一品 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 遺産継承者:鬼切りの古太刀 | P | N | | |
| 研究員 | P 有為 | N 隔意 | | |
| アルフレッド・J・コードウエル | P 感服 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4+30 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|---|------|-------------|----|-----|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | C値-LV(下限値7)。 | | | | | | | |
| コントロールソート:白兵 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | <白兵> | - | |
| 効果: | 【精神】で判定可。 | | | | | | | |
| コンバットシステム:白兵 | 5 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | <白兵> | - | |
| 効果: | 判定のダイス+[LV+1]個。 | | | | | | | |
| スキルフォーカス:白兵 | 5 | 2 | メジャー | - | - | <白兵> | - | |
| 効果: | 達成値+[LV*2]。 | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 常備化ポイント+[LV*10]。侵蝕率LVUPなし。侵蝕率基本値+2。 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 7 | 3 | メジャー | 武器 | - | <白兵><射撃> | - | |
| 効果: | 装備している同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計できる。判定の達成値-[5-LV](最大0)。 | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン:前提条件<マルチウェポン> | 4 | 3+1 | メジャー | 武器 | - | <白兵><射撃> | リミット | |
| 効果: | <マルチウェポン>と組み合わせ使用。所持している攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択。攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果もすべて適用。そのメインプロセス間装備しているものとして扱う。 | | | | | | | |
| 完全演技 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 個人の人格を模倣できる。必要なら<知覚>判定。 | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 人物像を描き出せる。必要なら適切な<知識>判定。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

へし切長谷部イメージ(刀剣乱舞) コンストラクション

いつの間にか覚醒しててUGNに放り込まれてた。双子の兄も一緒。
 身体の調整やらなんやら受けてた。
 刀と相性がよかったから小さい頃から刀で戦ってる。二刀流だけど武器の持ち替えを効率よくするため最大7振りを振り回せる。
 過去になんかあったみたいだけど覚えてない。