キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4		+3	16	2
		敏捷度	4		+2	15	2
体	8	筋力	5		+4	17 + 1	3
		生命力	14		+3	25	4
心	12	知力	1			13	2
		精神力	5		+1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	1-285 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
防具習熟S/盾	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ブレードキラー		22	-	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター			合計値	8	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー 攻撃時のデータ。<盾>S。(2-246)	2H	22	+1	2d+ 10	12	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	14

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	首を覆う黒いチョーカー。「私は忠実なる僕」という意味がある地域もある。
背中	
右手 大きな手袋	必筋+5までの武器や盾を装備可能。両手セット。
腰 ブラックベルト	特殊な皮で作られたベルト。防護点＋1。
足	
その他腕力の指輪（能力増強の指輪：筋力）	筋力＋1。赤い宝石のハマった指輪。

装備品	説明
左手 ※大きな手袋(装備枠消費)	補足：ﾌｪﾝｻｰの場合「(筋力半分)+5」(3-251)

その他メモ

＝＊キャラ設定
(後述)

＝＊略歴(？)
(後述)

＝＊種族特徴「繁茂する生命」
・睡眠を取らないことによるペナルティなし。
・１日の始まり(朝６時)になると「ＨＰは最大値の20%」「ＭＰは100%」回復する。
・眠ることは可能だが回復効果はない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクンポーションx4	○□□○□□
消費の守護石(１点)	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
”迅速の”火縄壺	○□□○□□
”よく切れる”ナイフ	○□□○□□
”バランスのよい”小型ハンマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□