

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女の子
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	18	21	9	19	9
ボーナス	4	3	6	7	3	6	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	3	6	9	4	8	4

HP	61
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・風	至近	-1	5				1	
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	6	0	8	10	9
スキル	フェイス・ダグデモア							2	
その他	封精魔杖・風								5
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	6	7	8	13	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9	2		11	+ 2 d
アイテム鑑定	9	2		11	+ 2 d
魔術判定	9	2	2	13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 742
 預金・借金:

所持品	
使い魔	
ハイMPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
ハイHPポーション	
ポメロ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 5d6 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ<風> 魔術	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定	1	
効果: 2d6+5 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](<風>属性の魔法ダメージ)となる								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: +20 <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果: 使い魔を[SL]個取得する。								
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 3d6 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う。「分類: 魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキルの効果に+[SLD]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1Dする								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: +70 シナリオ1回 +[CL*10]魔法攻撃と同時に使用する。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 6D シーン1回 その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
サモン・アラクネ 魔術	3	9	ダメージロール直前	20	範囲(選択)	自動成功	5	
効果: 3D 防御中1回 ダメージに-[(SL)D]する。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 様々な国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの[知力]判定に+1Dする。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「分類: 動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。								
バイタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【最大HP】に+CLする。								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【行動値】に+2する。他の「フェイス:～」を取得できない。								
トレーニング: 知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 知力能力基本値+3								

クラスアイテム: メイジ
 リンク効果: パッシヴ。装備者が行う魔術判定の達成値と、魔法攻撃のダメージに以下の修正を得る。
 3~4個装備: +2 5個以上: +4
 封精魔杖・風
 <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。パッシヴ、装備者が行う魔法攻撃ダメージに+1Dする。さらに装備者の【移動力】に+5する。

封精長靴
 ダメージロール直後。ダメージ軽減を行う。装備者が受けるダメージに-10する。1シーンに1回使用可能。メイジ専用

封精韋編
 パッシヴ。装備者が使用する「分類: 魔術」のスキルの「コスト」に-1する。メイジ専用。

誓約: <<伝説のポメロクイーン>>
 恩恵:
 アイテム。あなたはミニポメロを取得している。

アイテム: ミニポメロ
 【MP】を[CL*5]点持つ。所持者はこの【MP】を自分のものとして使用できる。この【MP】は基本的に回復できず、アフタープレイで最大まで回復する。

