キャラクター名
ミスズ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	500		役に立たない得意技がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	23		42 + 1	7
		敏捷度	1	7		20	3
体	7	筋力	12	18		37	6
		生命力	3	9		19	3
心	7	知力	6	31		44 + 1	7
		精神力	8	12		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14	アルケミスト	2				
ソーサラー	8						
コンジャラー	10						
マギテック	1						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	9						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
武器習熟A/ボウ	IB31p		p		p
武器習熟S/ボウ	IB31p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	21	17	20

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	着ぐるみミアキス		10		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンボーン	2H	30	+1	2d+ 24	10	23	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	16			
操霊魔法	10	18			
深智魔法	8	18			
魔動機術	1	9			

装備品		説明
頭	猫耳	本物そっくり
耳	魔法の発動体イヤリング	
顔	狩人の解析鏡	魔物知識成功時命中+1
首	マギスフィア（小）	OP【タゲサ】
背中	えびら	竜牙*2、虎走り*6、魔力*5、残り通常
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	勇者の証（心）	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

超内気な少女。怖い怖いと行っていたが、大切な約束を果たすため、強くなります、頑張って。
なので、その、し、しばらく、お世話になります。邪魔にならないようにします。

あ、接触怖いので種族特徴あまり、期待しないでください…
ヴァルキリーは男性にもなれるが、なった場合は種族特徴を全て失った人間扱いになる（LL18より

大の猫好き

ヴァルキリちゃん案　こちら採用
12:23[takashi_macros] shiro -> 2d6+1d6+2d6+2d6+1d6+(1d6+6) = [5,2]+[1]+[6,6](6ゾロ)+[1,2]+[6]+([2]+6) = 37

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミスズ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	フェダイン	○	○			
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							
シャドウ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノーレッジ		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
シェイプアニマル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2500 /合計 2500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 【消耗品】
- 保存食（１週間分）
- 熱狂酒
- 緑Aカードx10
- 緑Sカードx2
- 赤Sカード
- デクスタリティポーション
- 魔香水x3
- ぬいぐるみ（スケド用）
- 【矢】
- 通常の矢x10
- 魔力の矢x5
- 虎走りの矢x6
- 竜牙の矢x2
- 【冒険者の道具】
- スカウト用ツール
- マジックコスメ
- 妖精のランタン

所持金 530 G

預金・借金 G