キャラクター名
シャドウ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	14	6	15	6	8
ボーナス	4	4	4	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	3	6	2	2

HP	66
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	12	9
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			6	4	7	7	2	13	14 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	10					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 14	所持金： 9050	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 2体以上対象→ダメ+SL*2								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う								
イメージボディ	★	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： 回避判定+6 ラウンド終了まで								
ブラッディフィート	★	5	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定+1D								
スイングダガー	★	5	効果参照		自身	自動成功		
効果： 投射した武器が戻ってくる								
ストライクスロー	5	0	パッシブ		自身			
効果： 射撃ダメージ+SI*4、射程+10								
インベナム	3	6						
効果： 毎ターン[SL]ダメージ								
ワイドストーム	2	3						
効果： ダメージ＋１{SL}								
インタラプト	1		効果参照					
効果： 「パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を終了させる								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
デストロイヤー	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： オブジェクト破壊DR+2D								
効果：								
効果：								