キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	8	3+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果 :そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：0、攻撃力：0、ガード値：[Lv*2]+4、射程：至近								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果 :ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
リミットブレイク	1	4	メジャー			効果	Dロイス	
効果 :あなたがエフェクトを使用して行う、あらゆる判定に組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定では、「制限：n%」のエフェクトを、あなたの侵蝕率がn%未満でも組み合わせることができる。このエフェクトは1シナリオにL1回まで使用できる。								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身		100	
効果 :あなたが装備または所持している、性能が同じ武器か防具ふたつを選択し破壊する。あなたはそのシーンの間、選択したアイテムの命中、攻撃力、ドッジ、行動、装甲値、ガード値、効果を合計したアイテムひとつを取得し、装備する。また、射程は短い方に固定される。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー					
効果 :《インフィニティウェポン》、《シールドクリエイト》、《ハンドレットガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する。それらのエフェクトで作成する武器の数をふたつに変更する。								
ディスマントル	4	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを-[Lv*3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼
オート：《砂の結界》
浸食値：２％
効果：①：行動権を消費しないカバーリングを行う。
回数制限：メインプロセス１回。

▼
オート：《ディスマントルＬｖ４》
対象：単体
射程：視界
浸食値：３％
効果：①：対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを-[Lv*3]する。
回数制限：ラウンド１回

▼
マイナー：《シールドクリエイトＬｖ８》
ガード値：２０
浸食値：４％
効果：①：攻撃力０、ガード値＋［Ｌｖ×２］＋４の盾を作成する。