

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	フェイ: ナイトメア			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者(任意)			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	10	10	12	6
ボーナス	2	3	3	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	3	5	4	2

HP	30
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	9	8
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					4	5	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 1
 最大重量: 6
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃対象にダメージを与えたら[放心]を付与。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 隠密状態になる。敵がエンゲージしていると使用できない。								
スペシャライズ: 弓	1		パッシブ	-	自身		弓	
効果: 命中+[SL]、攻撃力+[SL]する。								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。命中+1D、ダメージ+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー: 弓	1		パッシブ		自身		弓	
効果: 武器攻撃の命中+1D。								
シャドウショット	1	5	効果参照		自身	自動	隠密	
効果: 射撃攻撃と同時に使用。攻撃対象に1点以上のダメージを与えた場合、[SL]×3点のHPロスを与える。								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果: 【危険感知】判定+1D。								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果: 【危険感知】を使用して【警戒行動】【エリア探索】を行える。さらに達成値+2。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

冒険者セット