キャラクター名

ナイト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17歳
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	142

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	占星術師
最終戦争	騎士として戦場へ
切り傷	切り傷だらけの躰
お茶会	ネクロマンサーの茶会
白い部屋	僕が造られ、目覚めた部屋
青い空	昔はそうだったらしいね
銃声	戦場で鳴り響く

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ほむら(PL饅頭さん)	信頼	3	①②③④⑤	
アリア(PL饅頭さん)	執着	1	①②③④⑤	
ナガレ(PLkizuさん)	憧憬	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		直感(看破)		ジャッジ	0	0-3	「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次カウントで使う【A】のコスト-1
メインクラス		不屈(業躯)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つ修復
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
メインクラス		頑強(結晶化)		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」は全て無効化
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3のパーツ獲得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを自身が受ける
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツ獲得
				オート			▼5/5
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		騎士道精神(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	行動2
頭		カンフー		アクション	3	0	1
				オート			▼腕4/4
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		聖騎士の篭手(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、白兵・肉弾ダメージ+1。防御1
				オート			▼胴9/9
胴		聖騎士(男の子)		オート	なし	自身	対話判定+1(自→他)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		聖騎士の盾(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時、破壊されていなければ、任意の基本パーツ2つを修復。
胴		救急箱		オート	なし		他姉妹の基本パーツ3。