

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	8	8	9	10	9
ボーナス	4	3	2	2	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	4	4	2	3	4	4

HP	52
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	2	14	4	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
毒消し	
毒消し	

現在重量: 2
 最大重量: 28
 所持金: 1190
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動		
効果:	カバーリングと同時使用、射程を20mに変更。							
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	物理防御+[SL*3]、シーン中継続							
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	物理・魔法防御+[SL*3]、シーン中継続							
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動		
効果:	カバーを行う。							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果:	イニチアチブにメインプロセスを行う。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	重量制限が筋力基本値*2になる。							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	登攀/跳躍の筋力判定+1D。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

重傷を負いきり倒れていた所を、とある旅芸人一座に拾われた記憶喪失の騎士。かつて騎士としてどこかの国に仕えていたこと、自身の名以外を忘れてしまい、回復してからは恩返しに一座で働いていた。倒れていた自分を見つけてくれた座長の息子とは親友で、彼の修行目的の冒険にも同行するつもりだったが、怪我の影響を心配した友人に置いてけぼりにされてしまった。友人に追いつく為、ついでに自身の記憶の手がかりを求めて冒険の旅に出る。