

キャラクター名 スコール・アラゴン	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人がある		
経験点	4570		同じ夢を何度も見る 田舎で育った		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		21	3				
体	14	敏捷度	9			15	2	プリースト/キルヒア	4		
		筋力	4	7		25	4	エンハンサー	5		
		生命力	3	4		21	3	アルケミスト	1		
心	10	知力	7	6		23 + 2	4	ライダー	7		
		精神力	8	6		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
魔力撃	1-292p	魔動機文明語	○	○
なぎ払い	1-288p	フェイダン地方語	○	○
頑強	1-279p			
マルチアクション	1-292p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
探索指示	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	8	11	10
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	12	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 12	12	12	30										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 11	11	12	12										
ストーン&シルバーストーン	1H投	1		2d+ 11	12	12	1										
妖精雷の銀製オーガモル+1	2H		2	2d+ 13	12	13	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	9	75
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 14	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	バンダナ 角隠し
耳	専用聖印 キルヒア神官 知力+2 (神聖魔法の魔力)
顔	狩人の目
首	熊の爪
背中	サバイバルコート
右手	正しき信念のリング
腰	アルケミーキット
足	
その他メダルホルダー	3つのメダルをセット可能 炎のメダル 真なる友

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 知力

その他メモ	自動失敗
飼育部所属 真なる友メダル	チェック
学生・学者 スカラーLv3→4 キルヒア神官なので知識を蓄えることは好きらしい	□□□□⑤
ただ知恵として冒険に生かす(セージ)ことはできていない 体も鍛えないとだから時間がない	□□□□⑩
学園生活したりテストしたりでLv1アップ	□□□□⑮
貴族 ノーブル Lv3 一応実家が田舎とはいえ貴族なので最低限の礼儀作法は習得している	□□□□⑳
調教師 テイマー Lv1up 飼育部の活動で馬くんに芸を仕込んだりしているうちに習得	□□□□㉑
フェイダン地方の田舎貴族の生まれでナイトメアって理由で捨てられなかった世界線の人	□□□□㉒
子供のとき家族と村の人と平和に暮らしていたが、邪悪なデーモンルーパーと魔神に襲われる。なんとか父と村の男性陣が抵抗しようとする	□□□□㉓
が力及ばず、ダメかかって所をたまたま近くを通ったとあるキルヒア神官戦士の人によってスコールと家族と村の皆は救われる。 その日	□□□□㉔
	□□□□㉕

