

キャラクター名  
レイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	371

初期配置	煉獄
最大行動値	20

記憶のカケラ	内容
15:歌	どんな由来があるのかも分からないけれど、あなたは1つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。たった1つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
43:ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあったかい布団の中。でも目覚めているこの世界は...いったいなんなのだろう。
88:兄	あなたには懐かしい兄がいた。いつも甘えていた、憧れていた。あなたにとっては誰よりも大切な人、理想の人...。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに...
49:シャワー	あなたがいま湯の流れるバスルーム。浴びながら置かれるハミング、石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど、今浴びたら体があちこち蒸れそうだな...あなたは毎日ため息をつく。
66:料理	料理を作っていた...野菜を切って、卵をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて、確かな最初は何もつくれなくて、けれどだんだんと上手に、上手に...でも料理の味を思い出せない。おいしく、作られていたのか、な。
04:密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけぬ、見つかってはいけぬ...あなたは身を縮める。扉の前、それが来た気配。そして、あなたは...
48:ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ...ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい...部屋に居たい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	9	9
変異	1	8	9
改造	3	6	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライター	執着	3 ①②③④⑤	
トキネ	恋心	3 ①②③④⑤	
デストロイヤー	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		誘惑		ラピッド	0	0~2	射程や効果において適切であるなら、対象を自身に変更する。1つの判定に1回のみ。1ターンに何度でも。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
		戦略支援		オート	0	自身	自身の支援・妨害マニューバはコスト+2、自身の支援・妨害マニューバの射程が任意のエリアとなる。
		畏怖の怒号		ジャッジ	狂気点1	0	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。妨害3
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することが可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバーを1つ、再使用可能にする。
		ジョーカー		オート	なし	自身	1ターンに1度、あなたの持つ妨害X(支援X)の効果を持つマニューバを、妨害X(支援X)として宣言してよい。
		マルチタスク		オート	なし	自身	任意のクラスのスキル(特化スキルは不可)を1つ取得してよい。
		ミスディレクション		ジャッジ	1	0~1	支援2か妨害2
		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することが可能である。
		予測		アクション	4	0~3	手前一体の任意の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」「アクション」マニューバを対象に1ターンに一度だけ宣言可能。対象は3ターン終了までそのマニューバを使用できない。
		希望の夜明け		オート	12	効果参照	バトルパートや3ターン目以降は宣言可能。自身以外の敵は全員が可能な限り任意の未練から強化点を取り除き、バトルパート中完全発動してマニューバの宣言が可能となる。
		煙幕		ジャッジ	1	1~2	妨害2。
		回避行動		ジャッジ	1	0~3	自身を対象にした攻撃判定でのみ使用可能。妨害2、1ターンに何度でも使用してよい。ただし1回の判定に対し1回のみ。
		再利用		ダメージ	0	自身	「爆発」「切断」を常に無効化してよい。
		体捌き		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての攻撃判定-1。
				オート			
メインクラス		亡失曲		ラピッド	4	自身	ターン終了時、自身を対象とする攻撃判定の出目-3(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定の出目のみ-3)。
				オート			
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		多重人格(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツは行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。