キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具。幸せそうな人たち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の跡はまだあるだろうか？
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象の次の「アクション」コスト-1(最低0)
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ＋1
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、パーツ2つ修復
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	「完全解体」時使用可。移動1、移動させた対象行動値-2(移動妨害でも)
頭		のうみそ		オート		自身	行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウント使用マニューバコストー1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		かわいい衣装		オート			バトルパート終了後、任意未練狂気点ー1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１