

キャラクター名  エドモン プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	敵対するものがある (いた)		
経験点	0		異種族の友人がいる 毒を飲んだ (食べた) ことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			23	3	スカウト	2		
敏捷度	8			21	3	アルケミスト	2		
筋力	6			8	1				
生命力	15			17	2				
知力	6			16	2				
精神力	16			26	4				

戦闘特技		
防具習熟/非金属鎧	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー	7		3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
射程10m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
保存食x14	○□□○□□
緑Bカードx15	○□□○□□
ストーンx20	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50
預金・借金	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 21	m 63	2d+ 0	4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ  
グラスランナーらしく自由奔放な根無し草で金に目がない。近場のダンジョンへ行って金目の物とガラクタを集め、ガラクタを金目の物に変えるために錬金術を行っている。  
以前は他のグラスランナー錬金術師と競って新しいもの(と思いきもの)を錬金しようとしていたが、自分の作った毒を舐めて倒れて以来はある程度コスパを重視している。とはいえグラスランナーなので好奇心には勝てず、試しに作ったものを他グララン錬金術師に舐めさせたところ、案の定ぶっ倒れてその会合は出禁となった。  
その後、アルケミスト技能のお試しをそのへんでしていたときに、たまたま通りかかったテオ(エルフ)と友人になる。その時テオにはパラライズミストをかけた。(通り魔)

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉙