キャラクター名

ローベ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	5
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド		0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に 縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの 判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		パイルバンカー		アクション			白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を 「移動1」してよい。
胴		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度使っても良い
頭		アドレナリン		ジャッジ	1	自身	1
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
頭		カンフー		オート			1
腕		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
		壊れた部品		オート			たからもの