

キャラクター名
モウヒ・ガンデン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	卵を温めたことがある。両親に愛されて育った、魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	4220		目的：失われた家紋を取り戻すため		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		23 + 2	4
体	10	敏捷度	7	5		19	3
		筋力	10	10		30	5
		生命力	4	5		19	3
心	4	知力	9	5		18 + 2	3
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	2		
ライダー	9		

戦闘特技	
タフネス	2122p
武器習熟A/フレイル	1-281p
なぎ払い	1-288p
武器習熟S/フレイル	1-281p
必殺攻撃	1-288p
命中強化	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力解放
ビートルスキン	トランプル
マッスルベアー	HP超強化
メディテーション	パークメール
デーモンフィンガー	クリティカルレイ
リカバリィ	
ファイアブレス	
シェイプアニマル	
高所攻撃	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランスドペンドュラム	2H	22		2d+ 14	9	17	42										
バランスドペンドュラム (雑ぎ払い) アビス：のろまな	2H	22	1	2d+ 15	9	17	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 11	7	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目 まもちき成功で命中+1
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
目的 依頼、魔域の攻略	□□□□⑤
大破局後のラクシアにおいては割とガンデン家という裕福な家で育った。一人っ子ということもあり両親の育て方が甘すぎてたまに現実と理想の境目があやふやになるような天然をかます。そんな性格もあり一人でちいさな魔剣の迷宮に冒険に出てみたが、やはり迷子にはなる。迷子から3日、なんとか家まで帰りついたらなんとお家が蛮族につぶされているではないか。生き残った母からは御家の再建を懇願される。夢見がちな性格なモウヒもその目的に猛進していくのだ。ところで、ガンデン家は過去の魔動機を研究している家計で、それにあやかりモウヒは子供のころから魔動バイクを乗り回していた。ハンドルを握ると熱中するタイプだったが、迷宮に迷子、その直後に焼け落ちる住居という精神的ショックもあり、ハンドルを握ると性格が真逆になってしまいうようになったそう。ロールプレイ頑張ろう。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

