

キャラクター名 リリナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ		性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	破産したことがある		
経験点	0		命を救われたことがある 投獄されたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	6		25 + 1	4				
体	9	敏捷度	5	1	+2	13	2	マジテック	6		
		筋力	11	8	-1	27	4	エンハンサー	1		
心	6	生命力	4	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	5	2		13	2	ライダー	5		
		精神力	16	5		27	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	交易共通語	○	○
ターゲットィング	1-280p	ドレイク語	○	○
魔法収束	1-291p	ドワーフ語	○	○
魔法制御	1-291p	汎用蛮族語	○	○
	p	魔神語	○	
	p	魔動機文明語	○	○
	p	リカント語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣の献身	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	11

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導弓+クレインクィン+スマートカービン	2H	25	-3	2d+ 8	10	13	50										
魔刻矢(閃牙+弾丸)4本装填 射程30																	
乗り物酔いのスマートカービン	2H	5	-1	2d+ 10	9	10											
射撃30M c-1																	
自傷のクレインクィン	2H	20		2d+ 11	11	11	50										
射撃40m 命中+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア(小)
顔	狩人の目
首	
背中	矢筒 魔刻矢(閃牙+弾丸)12本装填
右手	平準の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	矢筒 魔刻矢(ブルームヘッドボルト+弾丸)10本魔刻矢(閃牙の矢+弾丸)12本装填

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由:故郷に居られなくなって	チェック
家なき子のドワーフ娘	□□□□⑤
元はヴァイスシティの鍛冶屋としてそれなりに名のあった家の子だったが気難しかった父親が客と揉め事を起こし暴力を振るってしまったことで捕まってしまった	□□□□⑩
母は幼いころに亡くなっていたため孤児院に預けられることになる予定だったが家族以外の誰かと暮らすことに馴染めなかったため抜け出し、ホームレスとして生活していた。その際、お店のものなどを盗んで食べてを繰り返していたため、それが明るみになってしまい捕まり、一度は投獄されてしまった	□□□□⑮
経緯が経緯だったのでそこまで罪は重くならなかったが犯罪を犯したことに変わりはなく、出所してからは周りからの目が厳しくなり、生きること難しくなっていたところ、たまたま寝床にしていた場所の近くにいた奴隷商に拾われ、人手の欲しかったのか幸運にも冒険者に買われたためしばらくはその冒険者のもとで共に旅をしていた。今はその冒険者も冒険の途中で死んでしまったため奴隷でありながらも一人で悠々自適に生きている。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

